



TROPHEE



DES CHAMPIONS

REGLEMENT

TROPHEE DES CHAMPIONS DRESSAGE

Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys ; chacun correspondant à une reprise spécifique offrant une progression en cohérence avec le niveau abordé.

	Reprises	Cavaliers
Série poney	Reprises Galop 4	Galop 3/4
Série initiation	Reprises Galop 4	Galop 4/5
Série perfectionnement	Reprises Galop 5	Galop 5/6
Série compétition	Reprises Galop 6	Galop 6/7

Les reprises de dressage sont à apprendre par cœur. Elles sont disponibles sur le site internet www.tcf-equitation.com.

Les chevaux pour la finale seront tirés au sort, pour les autres étapes, le cavalier pourra donner lors de l'inscription ses 3 préférences de chevaux.

Les enrênements

	Autorisés	Interdits
Série poney	Gogue Howlett	Bride Rênes coulissantes
Série initiation	Gogue Howlett	Bride Rênes coulissantes
Série perfectionnement	Gogue Howlett	Bride Rênes coulissantes
Série compétition	Gogue Howlett Bride	Rênes coulissantes

Le stick est autorisé durant les épreuves.

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Les cavaliers déroulent leur reprise sur un terrain de 60 mètres par 20 mètres ou de 40 mètres par 20 mètres pour les épreuves poneys et Initiation.

Classement de l'épreuve

Dans l'épreuve, est vainqueur le concurrent qui a obtenu le total de points le plus élevés.

Le total des points pour le classement est obtenu en additionnant le total porté sur la feuille du juge.

Attribution des points de chaque épreuve et classement final

1 ^{er}	→ 100 points	11 ^{ème}	→ 66 points
2 ^{ème}	→ 90 points	12 ^{ème}	→ 64 points
3 ^{ème}	→ 85 points	13 ^{ème}	→ 62 points
4 ^{ème}	→ 80 points	14 ^{ème}	→ 60 points
5 ^{ème}	→ 78 points	15 ^{ème}	→ 58 points
6 ^{ème}	→ 76 points	16 ^{ème}	→ 56 points
7 ^{ème}	→ 74 points	17 ^{ème}	→ 54 points
8 ^{ème}	→ 72 points	18 ^{ème}	→ 52 points
9 ^{ème}	→ 70 points	19 ^{ème}	→ 50 points
10 ^{ème}	→ 68 points	20 ^{ème}	→ 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante. Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.

Pour les cavaliers qui ont participé à toutes les épreuves, seuls les deux meilleurs résultats seront pris en compte.

Pour participer à la finale il faut avoir concouru au moins une fois dans la discipline de son choix.

Les dates des épreuves Dressage

1^{ère} étape le dimanche 14 novembre 2021

2^{ème} étape le dimanche 12 décembre 2021

3^{ème} étape le dimanche 06 février 2022

LA FINALE le dimanche 13 mars 2022

TROPHEE DES CHAMPIONS OBSTACLE

Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys.

	Barèmes				Cavaliers
	1 ^{er} étape	2 ^{ème} étape	3 ^{ème} étape	Finale	
Série poney	Sans chronomètre	Hunter Équitation Figures imposées	Difficultés progressives	Choisissez vos points	Galop 3/4
Série initiation	Sans chronomètre	Hunter Équitation Figures imposées	Difficultés progressives	Choisissez vos points	Galop 4/5
Série perfectionnement	Chronomètre à partir du 7 ^{ème} obstacle	Hunter Équitation Figures imposées	Difficultés progressives	Choisissez vos points	Galop 5/6
Série compétition	Chronomètre à partir du 7 ^{ème} obstacle	Hunter Équitation Figures imposées	Difficultés progressives	Choisissez vos points	Galop 6/7

Hunter équitation, figures imposées

Cette épreuve permet d'évaluer l'attitude et la technique du concurrent sur un protocole de 100 points. L'obéissance du cheval et la dextérité du cavalier doivent permettre de résoudre des difficultés sur le plat et à l'obstacle aux trois allures.

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Le parcours commence au début du cercle de départ. Après le signal sonore et dans un délai de 45 secondes, le concurrent prend le galop avant d'entamer un cercle unique et fermé de 20 mètres de diamètre environ. Après le dernier obstacle l'équidé est obligatoirement remis sur un cercle fermé au galop de 20 mètres de diamètre environ pour passer progressivement au trot puis au pas et enfin sortir au pas les rênes longues.

Pénalités

Le cavalier est noté sur les contrats et imposés, le tracé, les abords, la cadence.

Un cercle non exécuté en début ou en fin de parcours entraîne une pénalité de 10 points.

Une barre entraîne une perte de points équivalente à la valeur de l'imposé et des contrats. Un refus entraîne 10 points de pénalité et 3 refus sont éliminatoires.

Epreuve à difficultés progressives

Cette épreuve se dispute sur 10 obstacles de plus en plus difficiles. Les difficultés ne sont pas dues seulement à la hauteur et à la largeur des obstacles, mais aussi à la difficulté du tracé.

Pénalités

Des points de bonification sont accordés à raison de : 1 point pour l'obstacle n° 1 non renversé, 2 points pour le n° 2, 3 points pour le n° 3, etc., avec un total de 55 points. Aucun point n'est accordé pour un obstacle renversé. Les fautes autres que le renversement sont pénalisées comme au barème A. Comme dernier obstacle du parcours, on peut prévoir éventuellement un obstacle alternatif, dont une partie est considérée comme joker. Le joker doit être plus difficile que l'autre obstacle alternatif et avoir des points doublés. Si le joker est renversé, les points doivent être déduits du total des points obtenus par le concurrent.

Choisissez vos points

Un certain nombre d'obstacles, sans combinaison sont placés sur le terrain. Chaque obstacle est crédité de 10 à 120 points selon sa difficulté. Chaque concurrent dispose des 45 secondes (du franchissement de la ligne de départ à celui de la ligne d'arrivée) durant lesquelles il peut sauter deux fois tous les obstacles qu'il désire dans n'importe quel ordre et n'importe quel sens.

Le concurrent est crédité du nombre de points attribués à chaque obstacle pour autant qu'il l'ait franchi correctement. Aucun point n'est attribué pour un obstacle renversé et un obstacle renversé ne sera pas reconstruit. Toutes les désobéissances sont pénalisées par le temps perdu. Le joker d'une valeur de 200 points peut être sauté deux fois. S'il est renversé, les 200 points sont déduits du total du score du cavalier

Les chevaux pour la finale seront tirés au sort, pour les autres étapes, le cavalier pourra donner lors de l'inscription ses 3 préférences de chevaux.

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît au programme.

Le parcours des trois étapes est monté dans la carrière ou dans le manège. La finale se déroule en carrière.

Pénalités

Pour les épreuves sans chronomètres, à temps différé ou tout au chronomètre, une désobéissance sur un obstacle (dérobade ou refus) entraîne une pénalité de 4 points. Pour ces mêmes épreuves, une barre entraîne une pénalité de 4 points.

La chute du cavalier est éliminatoire. Ce dernier aura la possibilité s'il le souhaite de poursuivre son parcours.

Classement des épreuves

Le classement d'un concurrent s'établit selon le barème en application.

- Ainsi, pour une épreuve **sans chronomètre**, les concurrents à égalité de pénalités partagent les prix.
- Pour une épreuve **au chronomètre à partir du 7^{ème} obstacle**, les concurrents à égalité de pénalités sont classés d'après le temps mis pour effectuer le parcours (temps calculé à partir du 7^{ème} obstacle).
- Pour une épreuve **tout au chronomètre**, les concurrents à égalité de pénalités sont classés d'après le temps mis pour effectuer le parcours.
- Pour une épreuve **Choisissez vos points**, le concurrent ayant obtenu le plus grand nombre de points sera déclaré vainqueur. En cas d'égalité de points, le temps le plus rapide mis par un concurrent entre la sonnerie de la cloche à la fin du temps imparti et le franchissement de la ligne d'arrivée sera déterminant.

Attribution des points de chaque épreuve et classement final

1 ^{er}	→ 100 points	11 ^{ème}	→ 66 points
2 ^{ème}	→ 90 points	12 ^{ème}	→ 64 points
3 ^{ème}	→ 85 points	13 ^{ème}	→ 62 points
4 ^{ème}	→ 80 points	14 ^{ème}	→ 60 points
5 ^{ème}	→ 78 points	15 ^{ème}	→ 58 points
6 ^{ème}	→ 76 points	16 ^{ème}	→ 56 points
7 ^{ème}	→ 74 points	17 ^{ème}	→ 54 points
8 ^{ème}	→ 72 points	18 ^{ème}	→ 52 points
9 ^{ème}	→ 70 points	19 ^{ème}	→ 50 points
10 ^{ème}	→ 68 points	20 ^{ème}	→ 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante. Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.

Tous les cavaliers peuvent participer à la finale. Pour les cavaliers qui ont participé à toutes les épreuves, seuls les deux meilleurs résultats seront pris en compte.

Les dates de l'Obstacle

1^{ère} étape le dimanche 17 octobre 2021

2^{ème} étape le dimanche 28 novembre 2021

3^{ème} étape le dimanche 30 janvier 2022

LA FINALE le dimanche 13 mars 2022

Les inscriptions aux épreuves doivent être faites au plus tard le mardi précédent l'épreuve. La liste des trois chevaux souhaités doit être déposée au même moment. Le choix final de l'attribution des chevaux revient aux enseignants ; ils respecteront le choix des cavaliers s'il est cohérent avec le niveau de ces derniers.

Les horaires de passage ainsi que l'attribution des chevaux seront disponibles le vendredi précédant l'épreuve.